

Leo

獅子剪髮大冒險

適合六歲以上，2-5人遊玩的合作遊戲

獅子Leo一定要去剪個頭髮，他的鬃毛快長的比他頭還要大了！
所以他在波波理髮廳做了剪髮預約，但Leo很不會把握時間，常常遇到動物就開始與他們閒聊。
記住他遇到的動物，在Leo鬃毛太長前幫助他到達理髮廳吧！

遊戲配件

30 片路徑板塊

正面有告示牌或是各式各樣的動物



5x 告示牌
0小時

5x 斑馬
1小時

5x 犀牛
2小時

5x 鱷魚
3小時

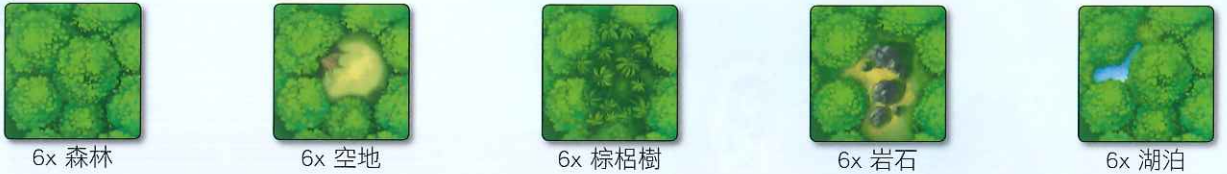
5x 鸚鵡
4小時

5x 母獅
5小時

告示牌與動物們的板塊右上角有個時鐘，時鐘內有數字0~5來標示花費的時間。

每種動物版塊則有五種顏色：藍色、黃色、粉紅色、紅色還有紫色。

板塊背後則有不同的叢林圖案



6x 森林

6x 空地

6x 棕櫚樹

6x 岩石

6x 湖泊

20 張移動卡

Leo有著不同的動作：

卡背後則是有著掌印：



5x 數值1

5x 數值2

5x 數值3

5x 數值4

每種數值的卡片都有這五種顏色：藍色、黃色、粉紅色、紅色還有紫色。

1片起始板塊

Leo的床



1片終點板塊

波波理髮廳



5塊拼圖

Leo的鬃毛



1個時鐘

以及一支指針



1個木製指示物

Leo



1個扣環

分兩半部，用來固定時鐘的指針



遊戲目的

Leo獅子剪髮大冒險是一款**合作遊戲**，在波波理髮廳關店之前，大家要同心協力幫助Leo到達理髮廳。玩家最多有五天的時間完成任務，第一天玩家會熟悉這條道路，並記憶路上的事物，若玩家要獲得勝利，則要在第五天晚上前將Leo帶到理髮廳。

遊戲設置

在開始第一場遊戲前，將所有配件從紙板中小心地按出來，接著用扣環把時鐘與指針扣住，就像右圖圖示的舉例。

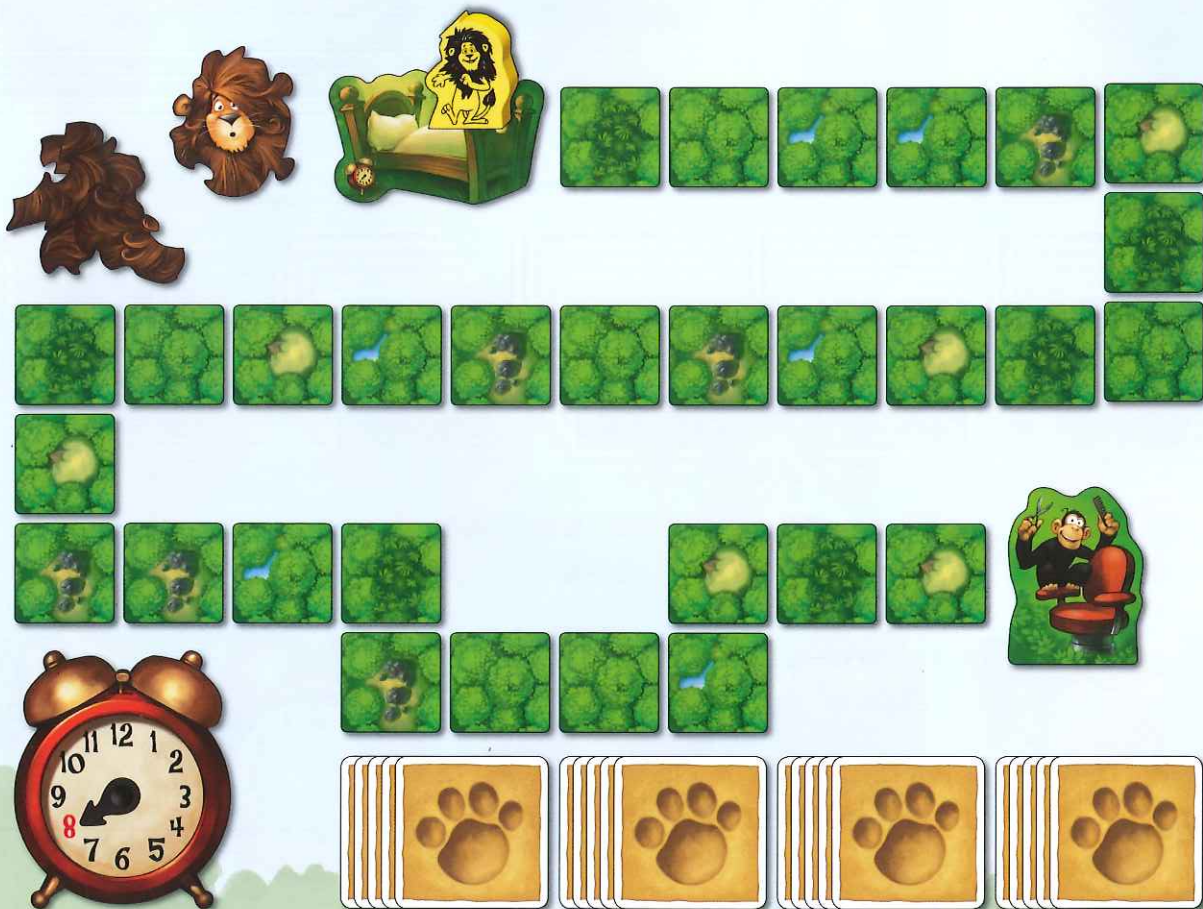


注意：一旦扣環扣住，你就無法將該扣環打開了！

- 將起始板塊（Leo的床）放在桌子中央，並把Leo木製指示物放在上面。
- 將所有路徑板塊面向下洗勻（叢林面朝上），接著從起始板塊開始，一塊塊的放置來完成一條道路，這條道路可以有很多個轉彎，但道路一定要是連續、連接的。
- 在道路的最後地方放置終點板塊（波波理髮廳）。
- 將Leo的頭部放在起始板塊旁，而鬃毛則放在一旁當作供應區。
- 頭髮最短的玩家將時鐘放在自己面前，並將時間調整為八點鐘。
- 頭髮最長的玩家成為起始玩家。
- 將移動卡面朝下洗勻，並把牌平均的發給所有玩家，每位玩家將牌拿到手中時要將卡的背面面向其他玩家，好讓其他玩家無法看到你的手牌。

注意：在三人遊戲中，移動卡會多兩張出來，將這兩張卡按順序繼續發完，這些玩家這回合會多一張手牌。

四人遊戲的設置範例：



遊戲流程

第一天

從起始玩家開始，玩家以順時鐘方向輪流進行遊戲。

在你的回合時，從手中選擇一張卡片，面向上的打在自己前面，從道路移動Leo與你打出的卡片一樣數字的格數，翻開他所停位置的板塊，注意不要更換到路徑順序，接著將Leo移動到板塊旁邊，讓大家都可以看到。



現在會有三種可能性：

1. 翻開的路徑板塊顏色與打出來的移動卡顏色並不相同：

喔！我的天！Leo失去了他寶貴的時間，將時鐘指針前進等同於路徑板塊右上角的時間（鬧鐘圖示裡的數字）。



2. 翻開的路徑板塊顏色與剛剛打出來的移動卡顏色相同：

你真幸運！Leo並沒有浪費到任何時間，不用移動時鐘的指針。



3. 路徑板塊顯示的是告示牌：

你真幸運！Leo並沒有浪費到任何時間，不用移動時鐘的指針。



在玩家確認時鐘移動與否後，你將Leo放回剛剛到達的板塊上，板塊仍然面向上，接著順時鐘換下一位玩家進行他的回合。

一天的結束

當時間再次到達或超過八點時，波波理髮廳就關門了，Leo必須隔天再重新試一次，新的一天準備如下：

- 將Leo放回起始板塊上。
- Leo的鬃毛長更長了，從供應區拿取一塊鬃毛拼圖接在他的頭上。
- 將時間重新調整為八點。
- 在上回合中，最後進行回合玩家的下一位玩家，成為這回合的起始玩家。
- 將所有的移動卡重新洗牌，按照前面設置所介紹的平均發放卡牌。
- 新的一天開始前，玩家們可以仔細的記憶這些面向上的路徑板塊，在這之後所有的板塊會被翻回叢林面（背面），不改變這些板塊的順序。



新的一天

準備完成後，新的一天即將開始，流程由下面所敘述：

玩家們漸漸了解在去理髮廳的路上會遭遇誰，他們可以根據這資訊來決定要打哪些牌來與路徑板塊的顏色相符，盡可能的節省到理髮廳的時間。

一般的規則： 玩家們可以合作建議當前回合玩家要打什麼牌最適合，並告知其路徑板塊的顏色，但最終出牌的決定權還是掌握在回合玩家手中。

遊戲結束

當以下兩種情況發生其中一種，**遊戲立即結束：**

1. 在一天內的八點前，Leo走到了波波理髮廳的椅子上。
你做到了！Leo即時的到達理髮廳，玩家們獲得勝利。
注意： Leo不需要剛好停在波波理髮廳，玩家可以為了將Leo移動到終點，而打出步數超過終點的移動卡。
2. 在第五天結束時，如果還是無法及時抵達波波理髮廳，Leo的鬃毛完全長出來了！這情況下玩家們很不幸的失敗了，必須馬上再進行一場遊戲，試著讓Leo到達理髮廳吧！
注意： 玩家們是有可能在第一天就成功的，如果玩家成功做到這點，他們實在是太過幸運，應該要馬上再玩一場試試看。

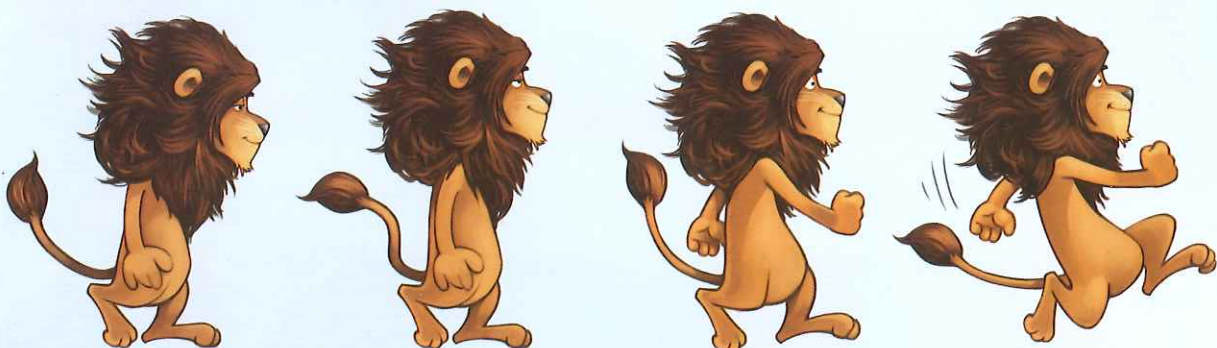
變體規則

太過困難？

玩家們可以選擇將手牌公開，把所有手牌放在面前，並討論出牌的策略來降低遊戲難度。

太過簡單？

1. 將遊戲難度調高：玩家們在新的一天中無法進行任何討論，除非Leo停留在鸚鵡的板塊上，玩家們才能開始討論與給予其他玩家提示。
2. 讓遊戲更有挑戰性：玩家無法直接走進理髮廳內，不論最後打出的移動卡數值是多少，Leo必須停在理髮廳的前一格，接著翻開該板塊來檢查時鐘的指針是否要轉動（就跟先前的遊戲一樣），如果時間仍早於八點鐘，則玩家們獲得勝利。



遊戲設計：Leo Colovini

插畫設計：Michael Menzel

中文翻譯：大捲

中文編輯/LOGO設計：阿圭

中文校稿：納吉姆

中文發行：GoKids 玩樂小子

© 2016 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich

© 2016 Kids Power International Ltd. GoKids 玩樂小子 All Rights Reserved.

Made in Germany. All rights reserved.

Go Kids
玩樂小子

AS
ABACUSSPIELE